Niveau : troisieme

Les probabilités

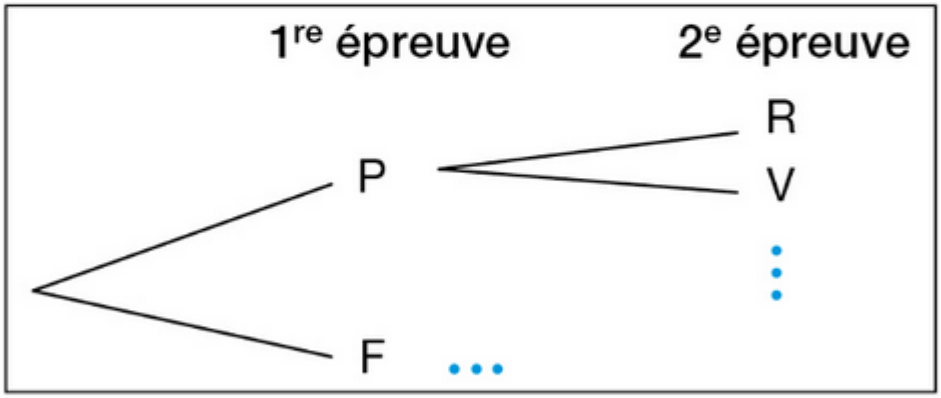
Exercice 6 : lancer de pièce

Mathis lance une pièce équilibrée de 1 €, note le résultat : Pile (P) ou Face (F), puis tire au hasard une boule du sac et observe sa couleur : rouge (R), vert (V), bleu (B), noir (N) ou jaune (J).





1. a. Recopier et compléter l'arbre ci-dessous.



b. Combien l'expérience compte-t-elle d'issues ?

2. Donner la probabilité de chacun des événements :

- E_1 : « Obtenir la couleur rouge » ;
- E_2 : « Ne pas obtenir la couleur jaune ».