



## Extraits du brevet

### Exercice : tracés de figures avec scratch.



1°. Pour réaliser la figure ci-dessus, on a utilisé l'un des programmes A et B ci-dessous. Déterminer lequel.

2°. Indiquer par une figure à main levée le résultat que l'on obtiendrait avec l'autre programme.

Programme A	Programme B
<pre> quand [drapeau] est cliqué   cacher   aller à x: -100 y: 0   s'orienter à 90°   effacer tout   mettre la taille du stylo à 1   stylo en position d'écriture   répéter 4 fois     avancer de 80     tourner ⤵ de 120 degrés     avancer de 80     tourner ⤵ de 120 degrés     avancer de 80     tourner ⤵ de 120 degrés     avancer de 80     tourner ⤵ de 90 degrés           </pre>	<pre> quand [drapeau] est cliqué   cacher   aller à x: -100 y: 0   s'orienter à 90°   effacer tout   mettre la taille du stylo à 1   stylo en position d'écriture   répéter 4 fois     avancer de 80     tourner ⤵ de 120 degrés     avancer de 80     tourner ⤵ de 120 degrés     avancer de 80     tourner ⤵ de 120 degrés     avancer de 80           </pre>

3°. On souhaite réaliser la figure ci-dessous :



Pour ce faire on envisage d'insérer l'instruction  dans le programme utilisé à la question 1°. Où faut-il insérer cette instruction ?