Niveau : troisieme

Brevet de maths 2025

Exercice 85 : algorithme avec scratch

Voici un programme de calcul écrit avec le langage Scratch.

1) Donner la valeur x énoncée par le lutin à la fin du programme si la valeur saisie est 7.

2) Donner la valeur x énoncée par le lutin à la fin du programme si la valeur saisie est 12,3.

3) Que fait ce programme ? Démontrer votre réponse.



Document pédagogique téléchargé sur maths-pdf.fr