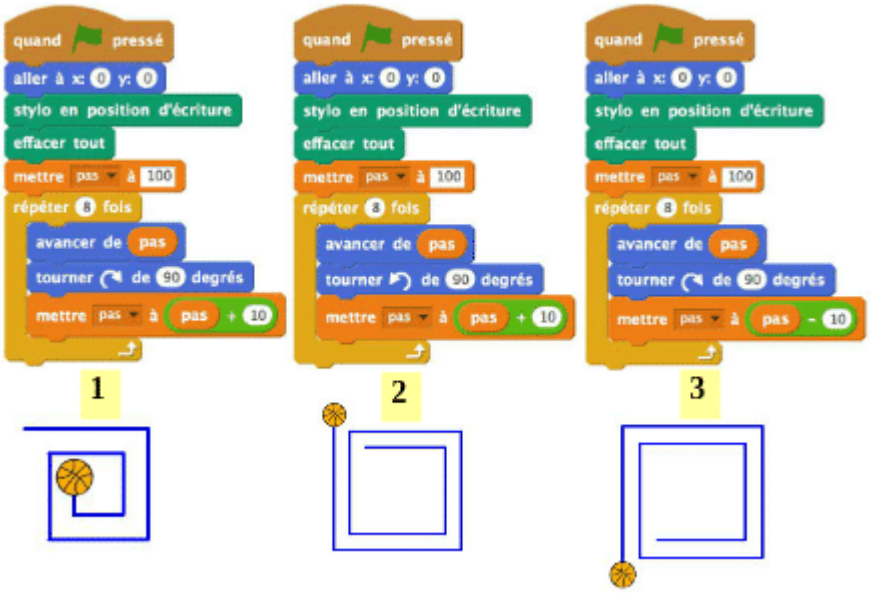
Niveau : troisieme

Scratch

Exercice 2 : associer le bon programme

Associer chaque programme à la sortie correspondant



Document pédagogique téléchargé sur maths-pdf.fr