Niveau : troisieme

Scratch

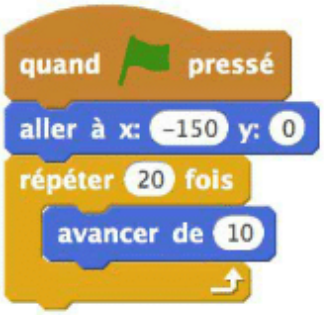
Exercice 5 : ajouter un code

Quel code faut-il ajouter sur les deux lutins afin que le lutin Bear1 dise bonjour au chat une fois ce dernier près de lui ?





code sur le lutin chat



Document pédagogique téléchargé sur maths-pdf.fr