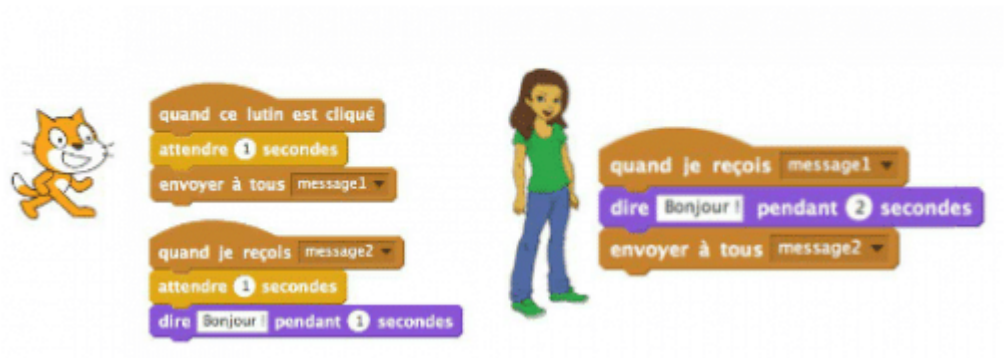
Niveau : troisieme

Scratch

Exercice 6 : analyse d'un algorithme avec scratch

On clique sur le chat.

Au bout de combien de secondes exactement le chat dira-t-il bonjour ?



Document pédagogique téléchargé sur maths-pdf.fr