

Exercice 7 : simuler 100 lancers avec Python

Suzy a écrit un programme avec le langage Python afin de simuler 100 lancers d'une pièce de monnaie équilibrée et compter le nombre de Pile obtenus.

a) Expliquer le rôle de chacune des variables du programme.

b) Suzy souhaite effectuer M fois la simulation.

```
from random import random
n=0
for i in range(1,101):
    #pour i allant de 1 à 100
    x=random()
    if x<0.5:
        n=n+1
print("n=",n)
```

Comment doit-elle modifier son programme ?

Note : la fonction random() du langage Python renvoie un nombre aléatoire compris entre 0 et 1. On l'importe du module random.