Niveau : seconde

Algorithme et programmation

Exercice 15 : volume d'un cylindre et écrire un algorithme

Un cylindre a pour hauteur h cm et pour base un disque de rayon R cm. L'aire, en cm^2, de sa base est notée S et le volume, en cm^3, du cylindre est noté V.

a) L'algorithme ci-dessous permet de saisir en entrée R et h puis calcule S, V et affiche V en sortie.

Variables :	R, h, S, V sont des nombres réels
Entrées :	Saisir R, h
Traitement :	Affecter à S la valeur
	Affecter à V la valeur
Sortie :	Afficher V

Recopier et compléter cet algorithme.

b) Coder cet algorithme dans un langage de programmation.

c) Contrôler le programme avec des exemples.

Document pédagogique téléchargé sur maths-pdf.fr