Niveau : seconde

Algorithme et programmation

Exercice 11 : simuler un lancer de dé et écrire un programme

Le programme suivant simule 10 lancers d'un dé équilibré dont les faces sont numérotées de 1 à 6.



a) Expliquer ce que représente la valeur de la variable S affichée à la fin du programme.

b) Quelle est la valeur la plus grande de S que le programme peut afficher ?

Document pédagogique téléchargé sur maths-pdf.fr