

Exercice 11 : simuler un lancer de dé et écrire un programme

Le programme suivant simule 10 lancers d'un dé équilibré dont les faces sont numérotées de 1 à 6.



- Expliquer ce que représente la valeur de la variable S affichée à la fin du programme.
- Quelle est la valeur la plus grande de S que le programme peut afficher ?