Niveau : seconde

Probabilités

Exercice 3 : déterminer la probabilité d'un événement

On tire au hasard une carte dans un jeu de 32 cartes et on note la couleur (Cœur, Carreau, Trèfle, Pique) et la valeur de cette carte.

a) Peut-on utiliser le modèle d'équiprobabilité ?

b) Déterminer la probabilité de l'événement :

- A : « La carte tirée est une Dame » ;
- B : « La carte tirée est un Cœur ».

Document pédagogique téléchargé sur maths-pdf.fr