

### Exercice 3 : déterminer la probabilité d'un événement

---

On tire au hasard une carte dans un jeu de 32 cartes et on note la couleur (Cœur, Carreau, Trèfle, Pique) et la valeur de cette carte.

**a)** Peut-on utiliser le modèle d'équiprobabilité ?

**b)** Déterminer la probabilité de l'événement :

- A : « La carte tirée est une Dame »;
- B : « La carte tirée est un Cœur ».