Niveau : seconde

Probabilités

Exercice 14 : algorithme qui consiste à lire l'affichage en sortie

Voici un algorithme.

Variable : d est un nombre entier naturel
Traitement et sortie : Affecter à d un nombre entier aléatoire entre 0 et 20
Si $\frac{d}{3}$ est un nombre entier alors
  Afficher "Gagné"
  sinon
  Afficher "Perdu"
Fin Si

On considère l'expérience aléatoire qui consiste à lire l'affichage indiqué en sortie par cet algorithme. Donner les issues et déterminer leurs probabilités.

Document pédagogique téléchargé sur maths-pdf.fr