

Exercice 14 : algorithme qui consiste à lire l'affichage en sortie

Voici un algorithme.

```
Variable : d est un nombre entier naturel
Traitement
et sortie : Affecter à d un nombre entier
             aléatoire entre 0 et 20
             Si  $\frac{d}{3}$  est un nombre entier alors
             | Afficher "Gagné"
             | sinon
             | Afficher "Perdu"
             Fin Si
```

On considère l'expérience aléatoire qui consiste à lire l'affichage indiqué en sortie par cet algorithme. Donner les issues et déterminer leurs probabilités.