

### Exercice 14 : algorithme qui consiste à lire l'affichage en sortie

Voici un algorithme.

*Variable :  $d$  est un nombre entier naturel*  
*Traitement et sortie :* Affecter à  $d$  un nombre entier aléatoire entre 0 et 20  
Si  $\frac{d}{3}$  est un nombre entier alors  
    Afficher "Gagné"  
sinon  
    Afficher "Perdu"  
Fin Si

On considère l'expérience aléatoire qui consiste à lire l'affichage indiqué en sortie par cet algorithme. Donner les issues et déterminer leurs probabilités.