

**Exercice 14 : algorithme qui consiste à lire l'affichage en sortie**

---

Voici un algorithme.

```
Variable :   d est un nombre entier naturel
Traitement
et sortie :  Affecter à d un nombre entier
              aléatoire entre 0 et 20
              Si  $\frac{d}{3}$  est un nombre entier alors
                  Afficher "Gagné"
              sinon
                  Afficher "Perdu"
              Fin Si
```

On considère l'expérience aléatoire qui consiste à lire l'affichage indiqué en sortie par cet algorithme. Donner les issues et déterminer leurs probabilités.