

Exercice 5 : déterminer la médiane et jeux vidéos

Loïc, 30 ans, a toujours aimé les jeux vidéo. Ces 10 dernières années, le nombre de jeux qu'il a acheté par an est donné par la série suivante, classée chronologiquement :

5 ; 6 ; 10 ; 11 ; 12 ; 7 ; 3 ; 2 ; 1 ; 0.

- 1) Déterminer Q_1 , Q_3 et la médiane de cette série.
- 2) Tracer le diagramme en boîte de cette série.
- 3) De quel phénomène important le diagramme en boîte ne rend-il pas compte ?
- 4) Proposer une représentation graphique rendant compte de ce phénomène.