

Exercice 17 : logiciel de sélection aléatoire et probabilités

Dans une playlist, Naïm a mis 10 albums et réglé le lecteur en sélection aléatoire.

Le logiciel de sélection aléatoire choisit d'abord un album puis choisit une chanson dans cet album.

Quelle est la probabilité que la 1^{re} chanson jouée soit la préférée de Naïm, qui se trouve dans un album de 12 titres ? On représentera la situation par un arbre.