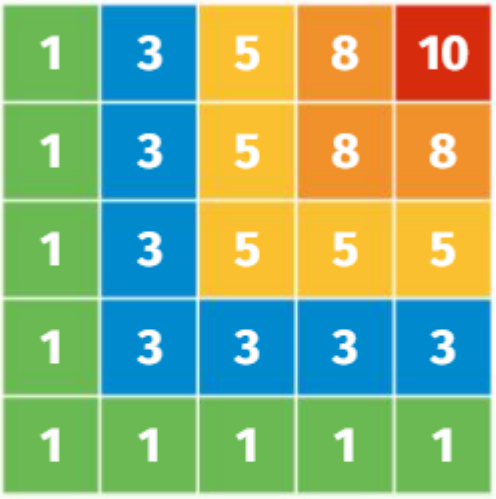
Niveau : premiere

Loi binomiale et intervalle de fluctuation

Exercice 20 : un jeu de tir dans une cible

Un jeu consiste à tirer dans la cible ci-dessous.
La probabilité d'atteindre une zone de couleur est proportionnelle à sa surface. On suppose que le participant ne rate jamais la cible.



1. Quelles sont les probabilités d'atteindre chacune des cinq zones colorées ?

2. On note X la variable aléatoire qui donne le nombre de points marqués par le participant.

a. Donner la loi de probabilité de X.

b. Calculer $E(X)$ et interpréter le résultat.

Document pédagogique téléchargé sur maths-pdf.fr