Niveau : troisieme

Brevet de maths 2025

Exercice 157 : programmes de calcul avec Scratch

Associer chaque programme (P1, P2 et P3) à la sortie correspondante (S1, S2 et S3).

P1



P2



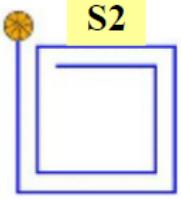
P3



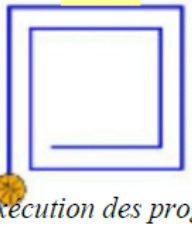
S1



S2



S3



Le ballon qui apparaît correspond à la position finale du lutin après exécution des programmes.

Document pédagogique téléchargé sur maths-pdf.fr