Niveau : troisieme

Brevet de maths 2025

Exercice 186 : six bassins rectangulaires

On souhaite représenter 6 bassins rectangulaires à l'aide d'un logiciel de programmation comme sur la figure n°1 ci-dessous :

La figure n'est pas à l'échelle

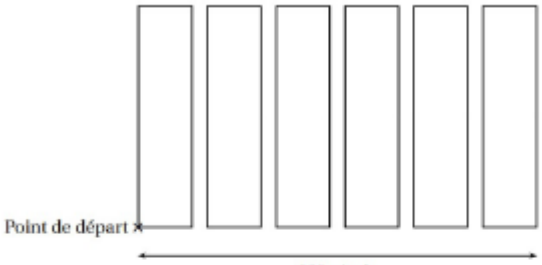


Figure n° 1

1. Recopier et compléter le script du bloc « bassin» ci-contre pour qu'il permette de tracer un bassin rectangulaire de largeur 30 pixels et de longueur 150 pixels.



2. Le script ci-dessous doit permettre d'obtenir la figure n°1. Il utilise le bloc « bassin » défini précédemment.



Information :



signifie que le lutin (sprite) s'oriente pour se diriger vers la droite.

Sachant que la longueur totale de la figure n°1 est de 220 pixels, quelle valeur doit être placée à la dernière ligne dans la consigne « avancer de »? *Ne pas oublier de justifier.*

Rappel : *toute trace de recherche, même incomplète ou non fructueuse, sera prise en compte dans l'évaluation.*

Document pédagogique téléchargé sur maths-pdf.fr