

**Exercice 21 : simuler le lancer d'une pièce avec Python**

**a.** Recopier et compléter la fonction Python ci-dessous qui simule le lancer d'une pièce équilibrée et restitue le résultat de ce lancer.

```
def lancer():  
    if  :  
        return "pile"  
    else :  
        return 
```

**b.** Recopier et compléter la fonction Python ci-dessous afin qu'elle renvoie la fréquence d'apparition de Pile au cours de  $n$  lancers d'une pièce équilibrée.

```
def frequence(n) :  
    nbr_pile=0  
    for  :  
        if lancer()== :  
            nbr_pile=  
    return nbr_pile/n
```