

Exercice 14 : chiffrer une lettre, déchiffrer un code

🦊 Le lutin a un stylo. Un pas correspond à un pixel de l'écran.

quand  est cliqué

effacer tout

stylo en position d'écriture

répéter 6 fois

avancer de 60

tourner ↻ de 60 degrés

- Quelle figure le lutin trace-t-il ? Justifier.
- Quel est le périmètre de cette figure, en pas ?
- Quel nombre faut-il mettre à la place de 60 dans « tourner de 60 degrés » pour tracer un triangle équilatéral, en répétant 3 fois ?