

Exercice 16 : chiffrer une lettre, déchiffrer un code

🐱 Étudions ce script avec une condition.



- a. Que dit le lutin ?
- b. On remplace « mettre a à -4 » par « mettre a à 9 ». Que dit le lutin ?
- c. Même question avec « mettre a à 0 ».