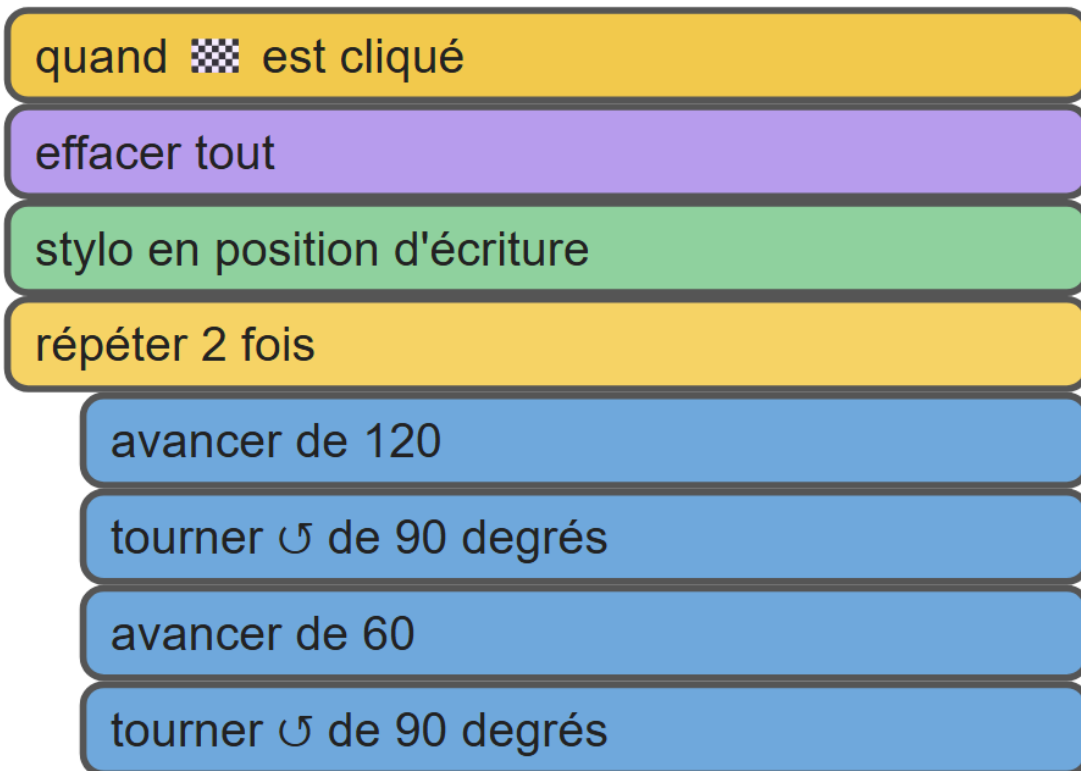


Exercice 19 : chiffrer une lettre, déchiffrer un code

🐱 Le lutin dessine avec son stylo *unpas = unpixel*.



- Quelle figure est tracée ? Donner ses dimensions.
- Calculer son périmètre et son aire *enpasetenpascarrés*.
- Modifier le script pour tracer un carré de côté 80.