

Exercice 9 : exercices sur scratch

Le lutin  exécute ce programme sur la scène. Il laisse une trace derrière lui.

quand  est cliqué

stylo en position d'écriture

aller à x: 0 y: 0

s'orienter à 90

répéter 4 fois

avancer de 50 pas

tourner  de 90 degrés

- Quelle figure le lutin trace-t-il ? Justifier.
- Calculer son périmètre et son aire, en pas et en pas carrés.
- Quel nombre faut-il écrire à la place de 50 pour obtenir une figure de périmètre $\sqrt{320}$ pas ?

