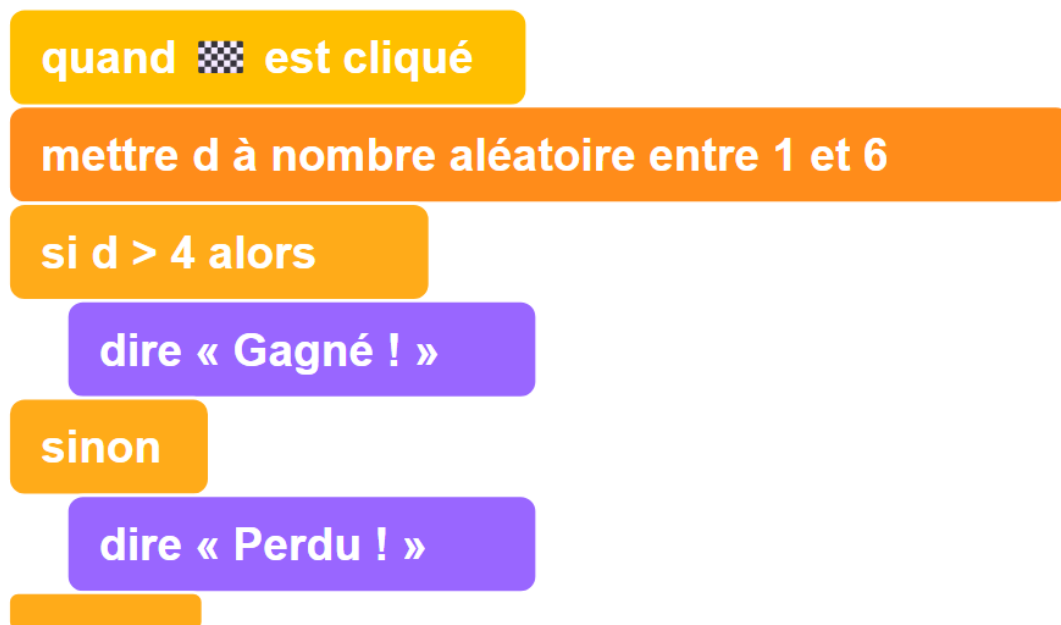


Exercice 15 : exercices sur scratch

Ce programme simule le lancer d'un dé équilibré à six faces 🎲
le bloc « nombre aléatoire entre 1 et 6 » renvoie un entier de 1 à 6, tous équiprobables.



- Quelles sont les valeurs de d pour lesquelles le chat dit « Gagné ! » ?
- Quelle est la probabilité de gagner ? Donner la réponse sous forme de fraction irréductible.
- On remplace « $d > 4$ » par « $d > 3$ ». La probabilité de gagner augmente-t-elle ? De combien ?