

Exercice 16 : exercices sur scratch

Un élève programme un jeu de calcul 🧙 : l'utilisateur saisit un nombre et le lutin annonce un résultat.

quand 🎯 est cliqué

demander « Choisis un nombre » et attendre

mettre n à réponse

mettre résultat à $\times 2 - 6$

dire résultat

- Quel résultat annonce le lutin si on saisit 5 ? Et si on saisit -2 ?
- Exprimer le résultat en fonction de (n) puis le simplifier au maximum. Que remarque-t-on ?
- Quel nombre faut-il saisir pour que le lutin annonce 17 ?