

Niveau : troisieme

Scratch

Exercice 18 : exercices sur scratch

Une course est simulée sur la scène 
la scène va de $(x = -240)$ à $(x = 240)$.

quand  est cliqué

aller à x: -200 y: 0

répéter 40 fois

avancer de 5 pas

attendre 0,1 seconde



- Quelle distance le lutin parcourt-il en tout ? Quelle est l'abscisse d'arrivée ?
- Quelle est la durée de la course *on néglige le temps de calcul* ?
- Calculer la vitesse du lutin en pas par seconde.
- À cette vitesse, combien de temps faut-il pour parcourir 300 pas ?