## Scratch

## **Exercice 1: exercices sur scratch**

Que se passe-t-il si on clique une seule fois sur le ballon?

Que se passe-t-il si on clique plusieurs fois rapidement sur le ballon?



```
quand pressé quand ce lutin est cliqué créer un clone de moi-même v quand je commence comme un clone aller à x: nombre aléatoire entre -240 et 240 y: 0 attendre 4 secondes supprimer ce clone
```

Document pédagogique téléchargé sur maths-pdf.fr