

### Exercice 1 : exercices sur scratch

---

Que se passe-t-il si on clique une seule fois sur le ballon ?

Que se passe-t-il si on clique plusieurs fois rapidement sur le ballon ?



```
graph TD
    A[quand flag pressé] --> B[aller à x: 0 y: 0]
    C[quand ce lutin est cliqué] --> D[créer un clone de moi-même]
    E[quand je commence comme un clone] --> F[aller à x: nombre aléatoire entre -240 et 240 y: 0]
    F --> G[attendre 4 secondes]
    G --> H[supprimer ce clone]
```