



# Scratch

## Exercice 1 : exercices sur scratch.

Que se passe-t-il si on clique une seule fois sur le ballon ?

Que se passe-t-il si on clique plusieurs fois rapidement sur le ballon ?



```

quand [drapeau] pressé
aller à x: 0 y: 0

quand ce lutin est cliqué
créer un clone de moi-même

quand je commence comme un clone
aller à x: nombre aléatoire entre -240 et 240 y: 0
attendre 4 secondes
supprimer ce clone

```