

Se repérer et reproduire sur un quadrillage

Ce qu'évalue le contrôle : se repérer et reproduire sur un quadrillage

L'essentiel du sujet

- Niveau **CP**
- Durée **30 minutes**
- Calculatrice **interdite**
- Barème **sur 10**

Chapitre : Formes, solides et quadrillage (5 exercices)

Ce que ce devoir vérifie :

- Repérer une case d'un quadrillage avec une lettre et un chiffre
- Suivre un déplacement codé avec des flèches
- Écrire avec des flèches le code d'un chemin tracé
- Reproduire une figure simple sur un quadrillage
- Compléter une figure par symétrie en coloriant des cases

Avant de commencer

Pour trouver une case, pose un doigt sur la **lettre du haut** et un autre sur le **chiffre de**

gauche, puis fais-les glisser jusqu'à ce qu'ils se rejoignent. Quand tu suis un code, avance d'une seule case par flèche et barre chaque flèche déjà faite. Enfin, pour reproduire le bateau, commence par un point facile, comme le haut du mât, et **compte les carreaux** avant de tracer chaque trait à la règle.

Le sujet du contrôle : se repérer et reproduire sur un quadrillage

Exercice 1 - Les images du quadrillage (2 points)

Chaque case a un nom : la lettre de sa colonne, puis le chiffre de sa ligne.

	A	B	C	D	E
1					
2					
3					
4					

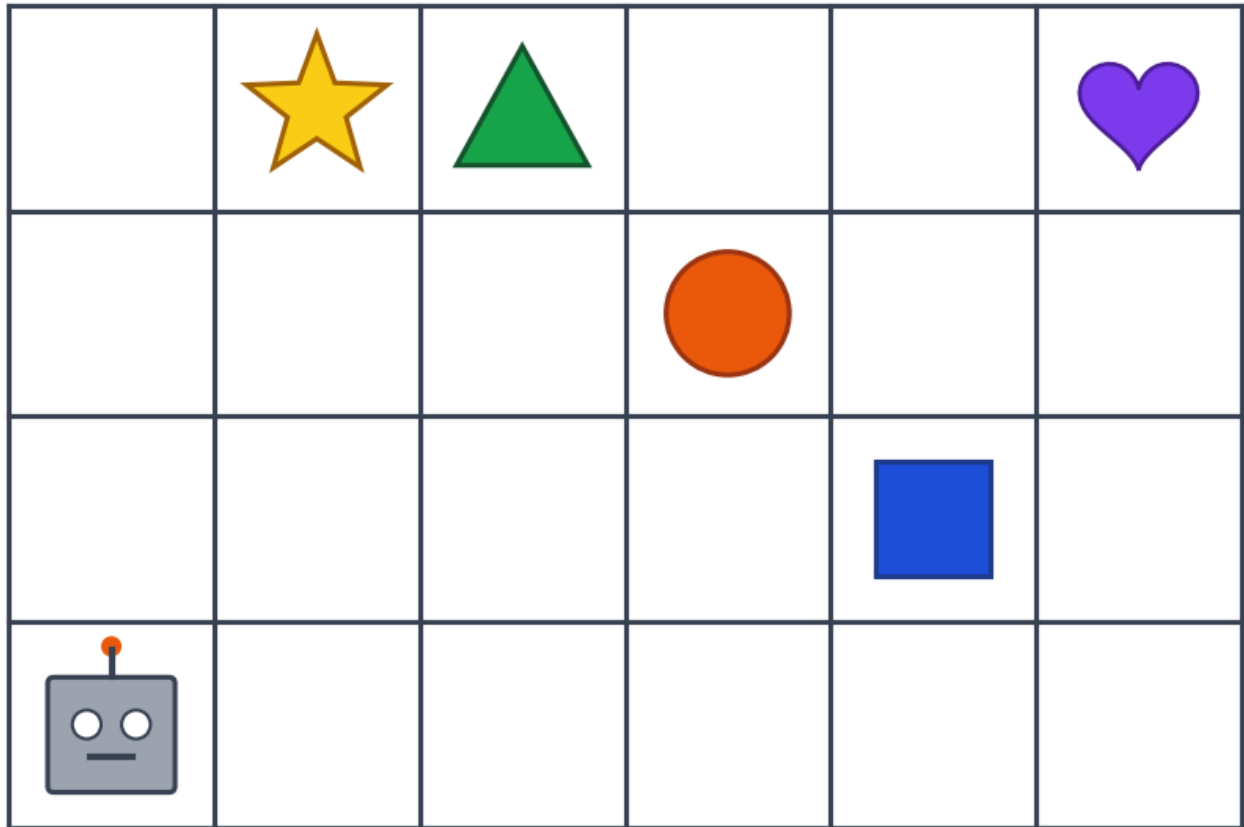
1. Écris d'abord le nom de la case.

Pour la pomme : Pour la maison : (1 point)

2. Puis dessine une croix dans la case C4 et un rond dans la case E2. (1 point)

Exercice 2 - Le robot Bip (2 points)

Le robot Bip part toujours de sa case. Ainsi, il avance d'une case pour chaque flèche.

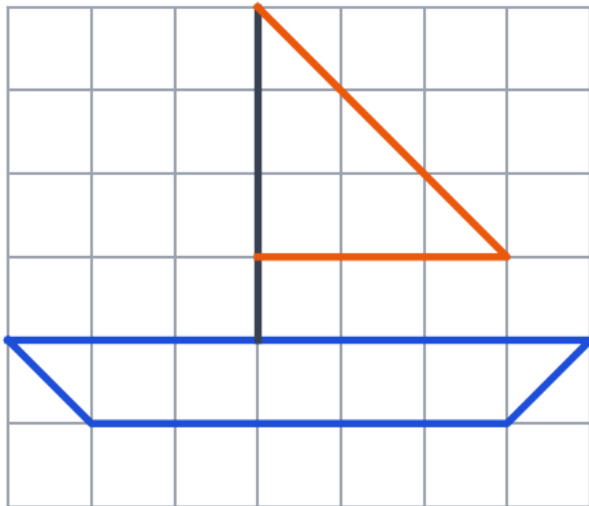


1. Bip suit le code → → → ↑ ↑. Sur quelle forme arrive-t-il ? (1 point)
2. Ensuite, Bip repart de sa case et suit le code ↑ ↑ ↑ →. Sur quelle forme arrive-t-il ? (1 point)

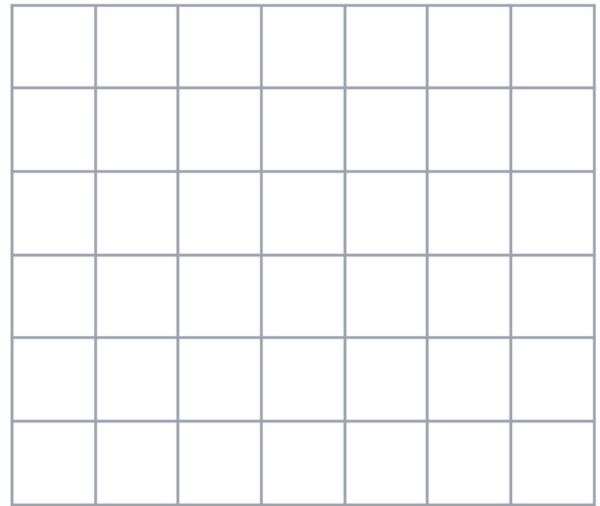
Exercice 3 - Le bateau à reproduire (2 points)

Reproduis le bateau sur le quadrillage de droite, en utilisant ta règle.

Modèle



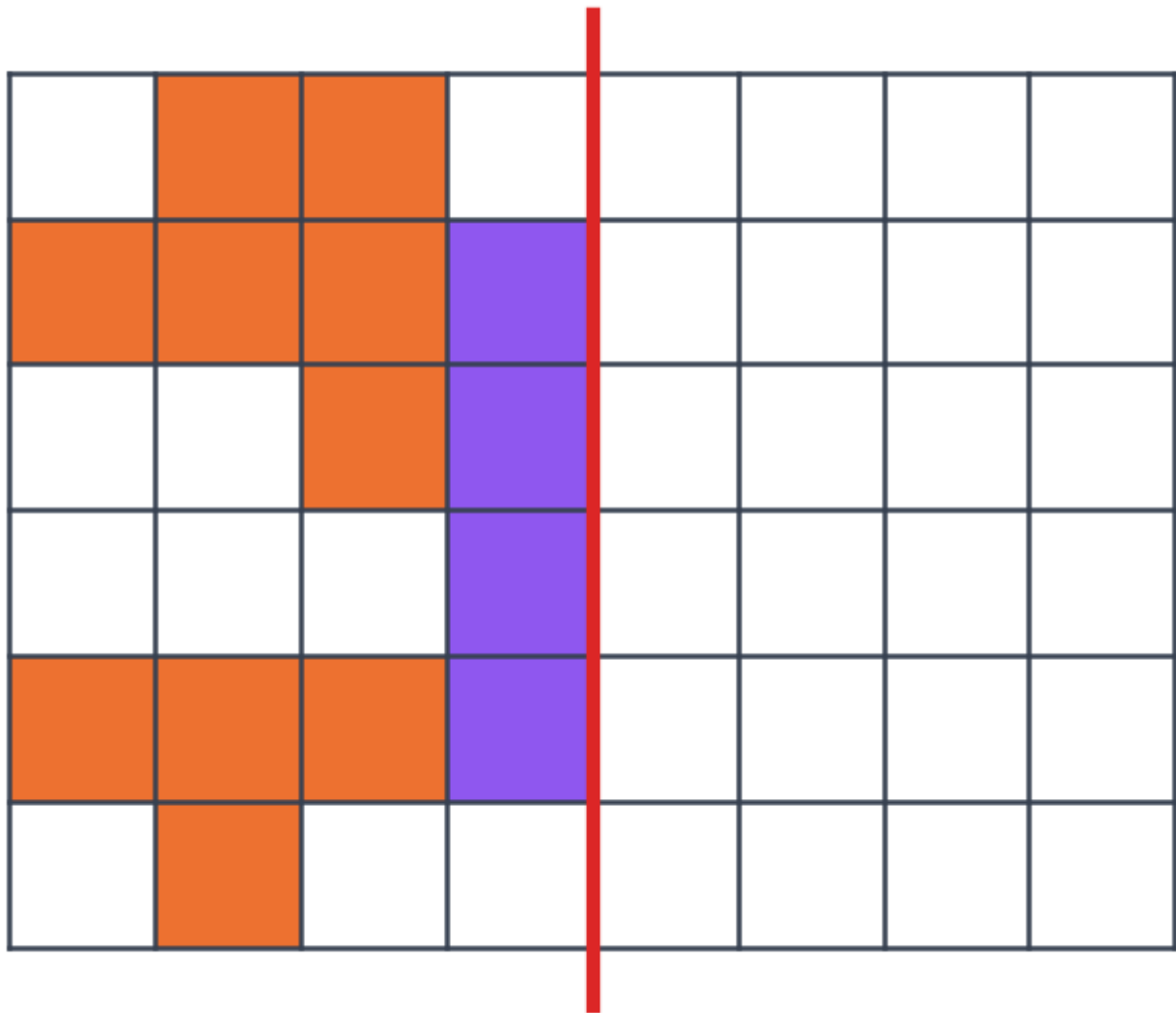
À toi !



1. Trace d'abord la coque du bateau. (1 point)
2. Ensuite, ajoute le mât et la voile. (1 point)

Exercice 4 - Le papillon à compléter (2 points)

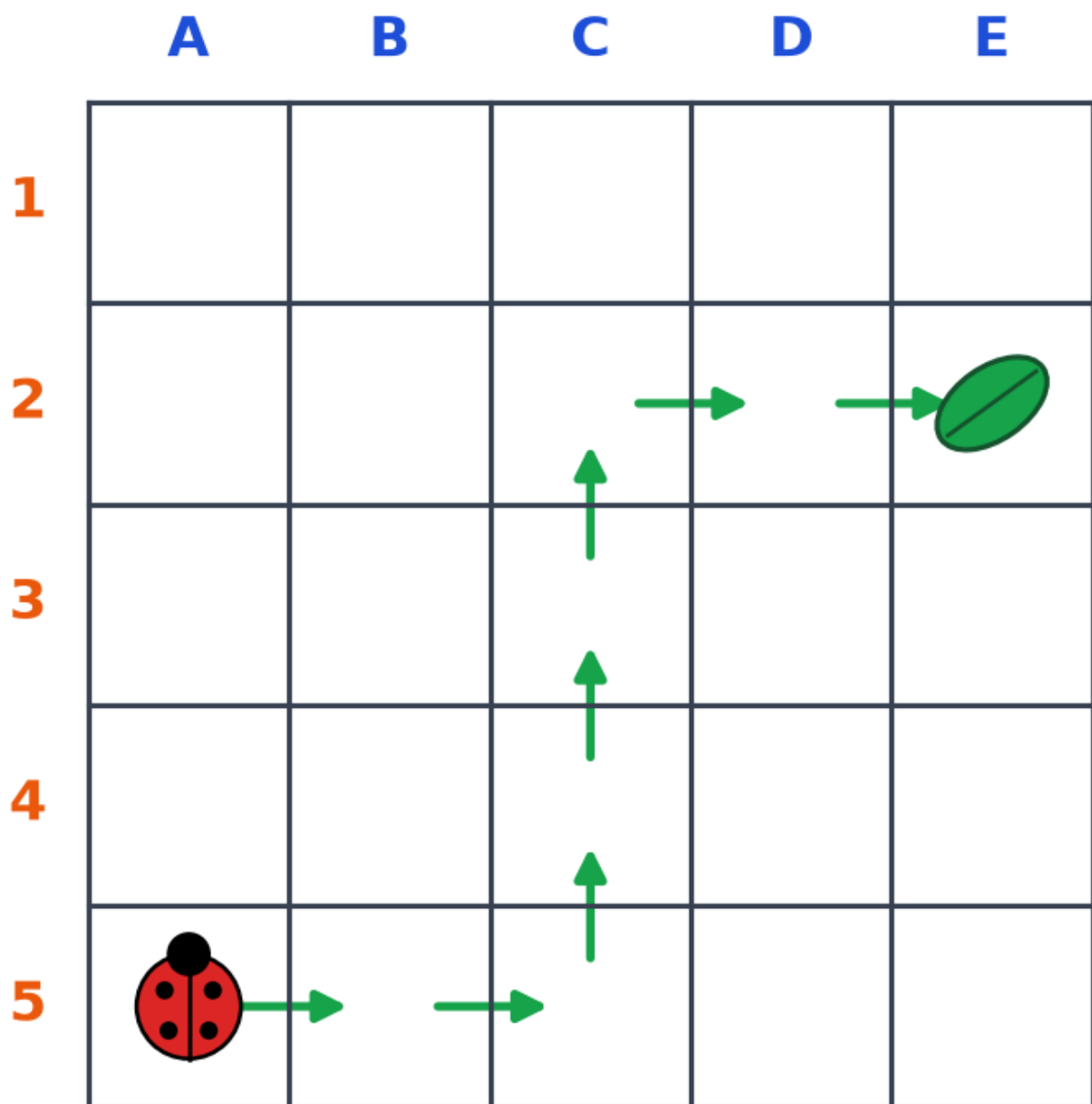
Le trait rouge partage le papillon en deux moitiés pareilles. Pour terminer le papillon, remplis les cases de droite avec les mêmes couleurs.



1. Colorie d'abord les cases violettes du corps. (0,5 point)
2. Puis colorie les cases orange des ailes. (1,5 point)

Exercice 5 - Le chemin de la coccinelle (2 points)

La coccinelle suit les flèches vertes, puis elle arrive à la feuille.



1. D'abord, écris le code de son chemin avec des flèches : (1 point)
2. Ensuite, dans quelle case est la feuille ? (1 point)



Réviser se repérer et reproduire sur un quadrillage avant le contrôle

Si un exercice t'a bloqué, relis la leçon les figures planes et les solides puis se repérer sur un quadrillage ; entraîne-toi sur la fiche les figures planes et les solides et se repérer sur un quadrillage avant de retenter le sujet.

La page **contrôles de maths en CP** regroupe les 25 sujets de l'année, et la rubrique contrôles corrigés du CP à la terminale permet de changer de niveau.

Sujets proches à faire ensuite

- Reconnaître figures planes et solides : contrôle de maths en CP
- Jours, mois et calendrier de l'année : contrôle de maths en CP
- Nombres jusqu'à 100 et comparaisons : contrôle de maths en CP