

Symétrie axiale sur quadrillage

Ce qu'évalue le contrôle : symétrie axiale sur quadrillage

L'essentiel du sujet

- Niveau **CE1**
- Durée **30 minutes**
- Calculatrice **interdite**
- Barèmes **sur 10**

Chapitre : Symétrie et repérage (5 exercices)

Ce que ce devoir vérifie :

- Reconnaître parmi plusieurs dessins ceux qui ont un axe de symétrie
- Tracer l'axe de symétrie vertical ou horizontal d'un dessin simple
- Colorier sur un quadrillage la case symétrique d'une case donnée en comptant les carreaux jusqu'à l'axe
- Compléter une figure par symétrie sur quadrillage avec un axe vertical puis horizontal

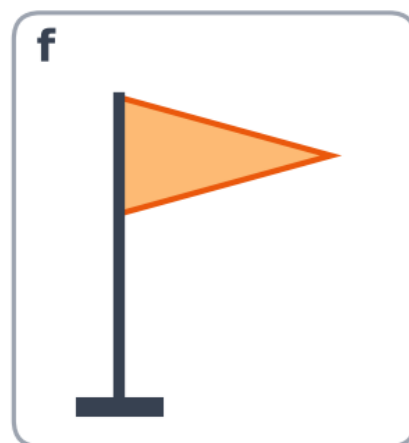
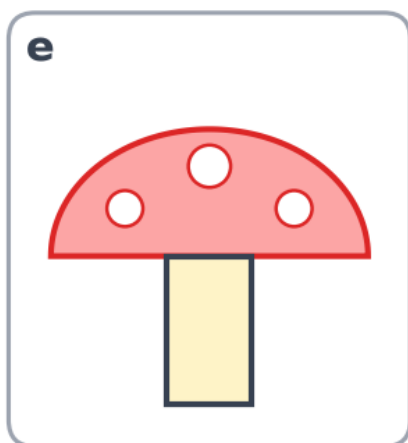
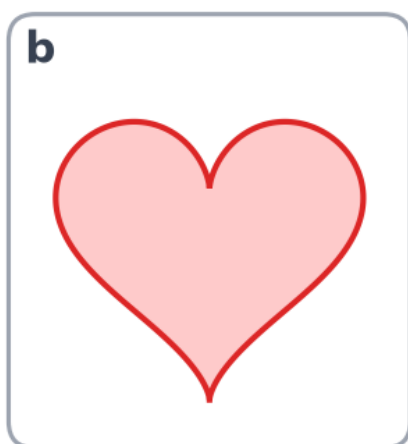
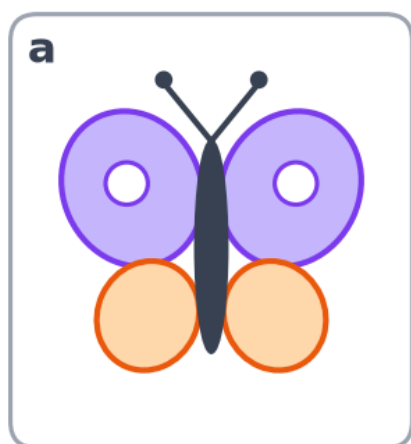
Avant de commencer

Prépare un crayon à papier, une gomme et ta **règle**. Pour trier les dessins, imagine que tu les plies : si les deux moitiés se recouvrent, le dessin est symétrique. Sur le quadrillage, **compte les carreaux** entre chaque point et l'axe, puis reporte le même nombre de l'autre côté. Un point posé sur l'axe ne bouge pas. Quand tu as fini, vérifie ta figure, car elle doit former **un seul dessin** qui se replie parfaitement.

Le sujet du contrôle : symétrie axiale sur quadrillage

Exercice 1 - Les dessins à trier (2 points)

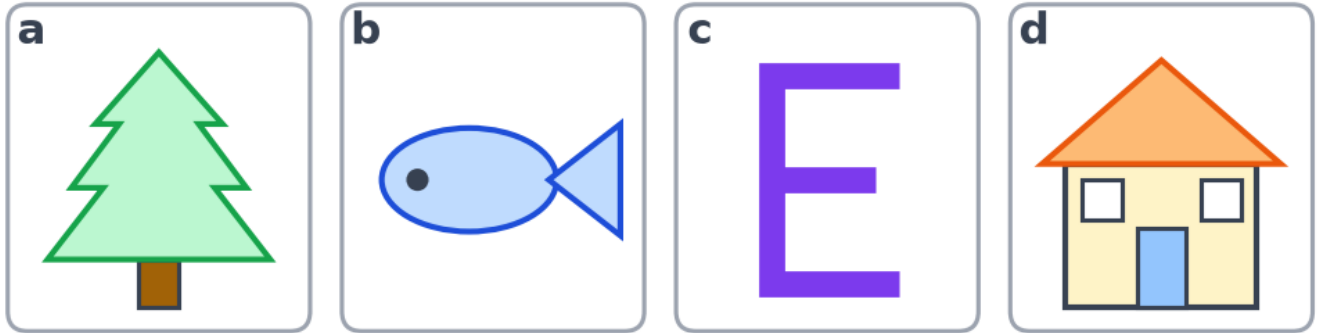
Regarde d'abord ces six dessins, puis imagine que tu les plies en deux.



1. Écris ensuite les lettres des dessins qui ont un axe de symétrie. (1,5 point)
2. Combien de dessins n'ont pas d'axe de symétrie ? (0,5 point)

Exercice 2 - Trace l'axe (2 points)

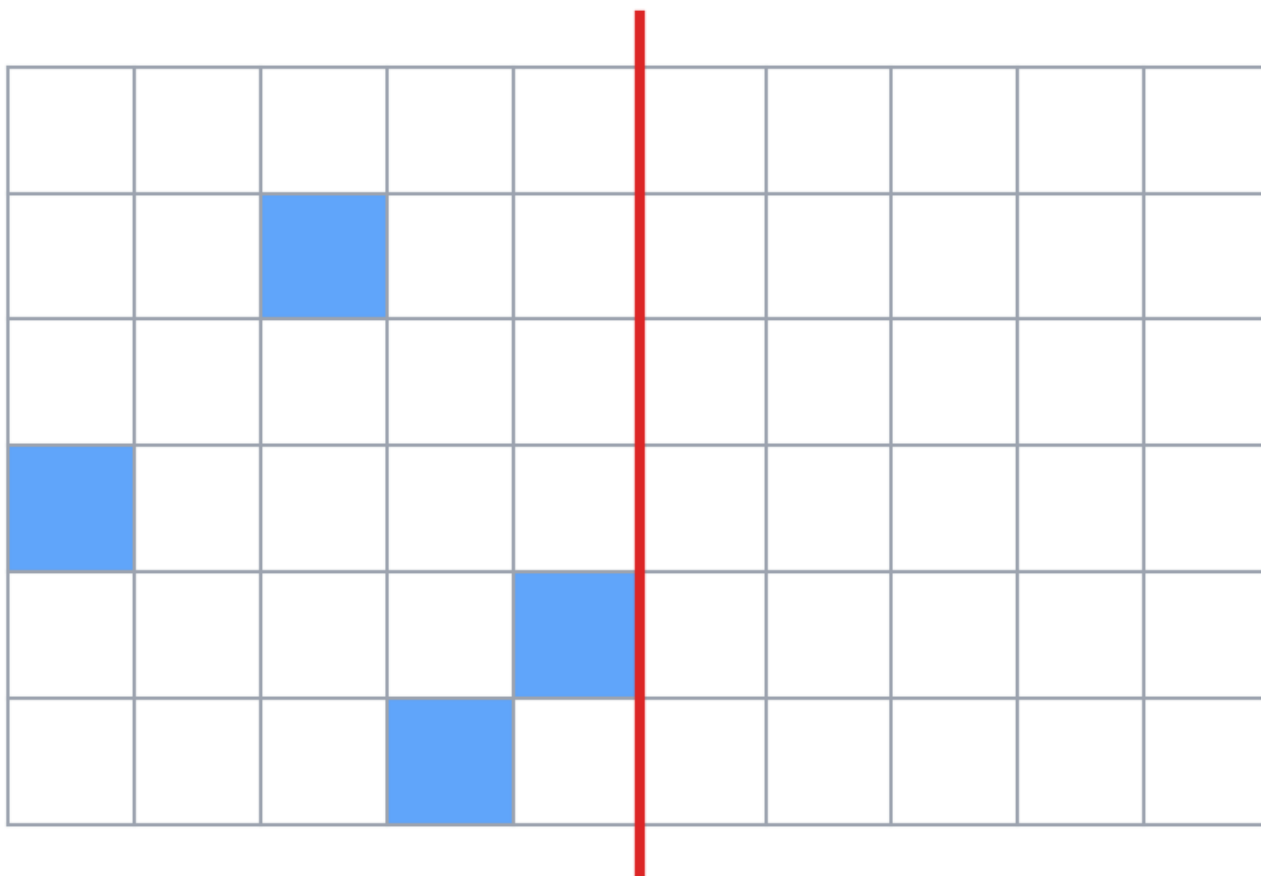
Chaque dessin a un axe de symétrie : trace-le d'abord en rouge avec ta règle, puis écris s'il est vertical ou horizontal.



1. Le sapin a. (0,5 point)
2. Le poisson b. (0,5 point)
3. La lettre E c. (0,5 point)
4. Pour finir, la maison d. (0,5 point)

Exercice 3 - Les cases de Yanis (2 points)

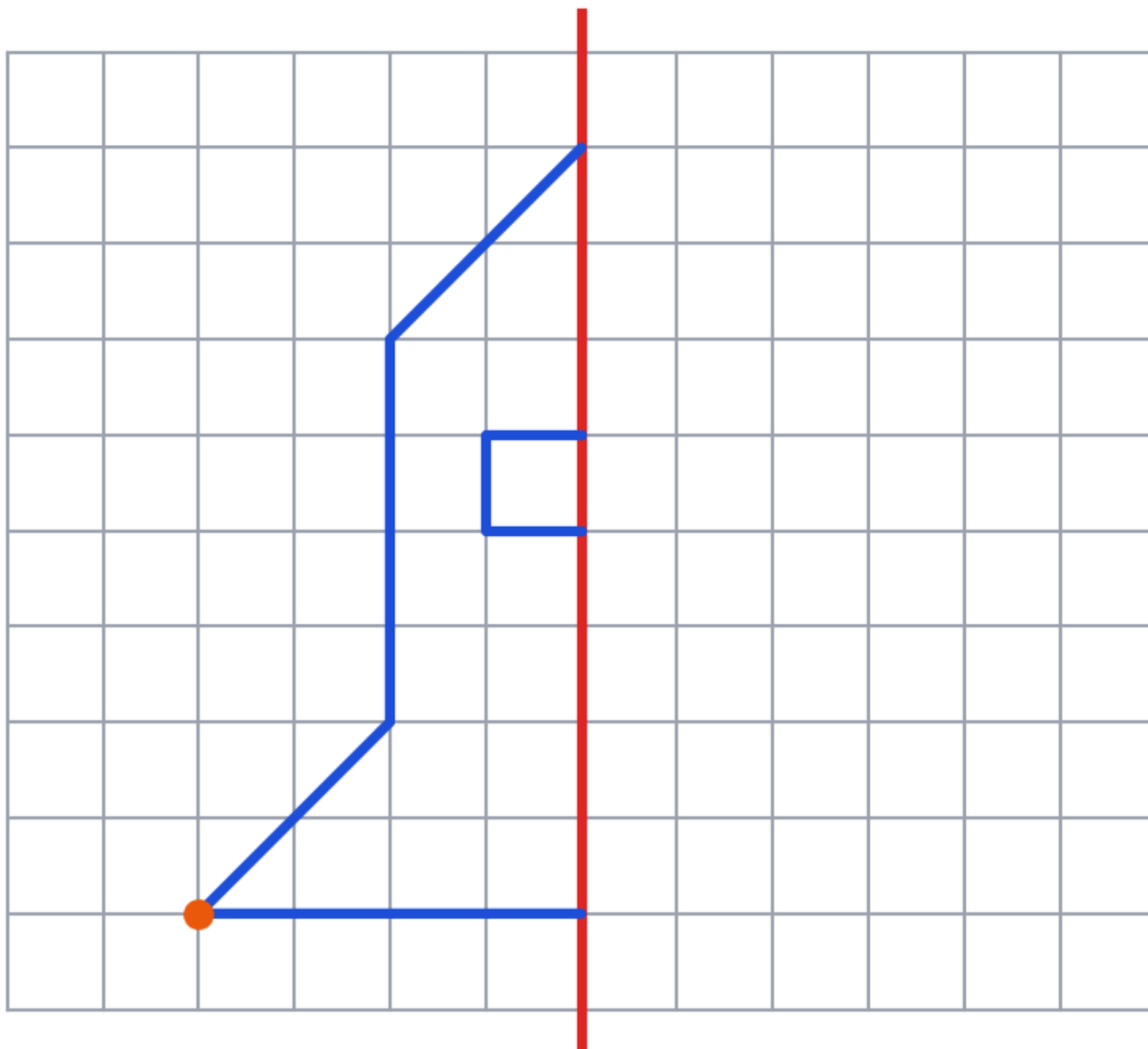
Yanis a colorié quatre cases en bleu, puis il a tracé l'axe de symétrie en rouge.



Colorie en vert les quatre cases symétriques des cases bleues. Compte d'abord les carreaux jusqu'à l'axe. (2 points)

Exercice 4 - La fusée de Maëlle (2 points)

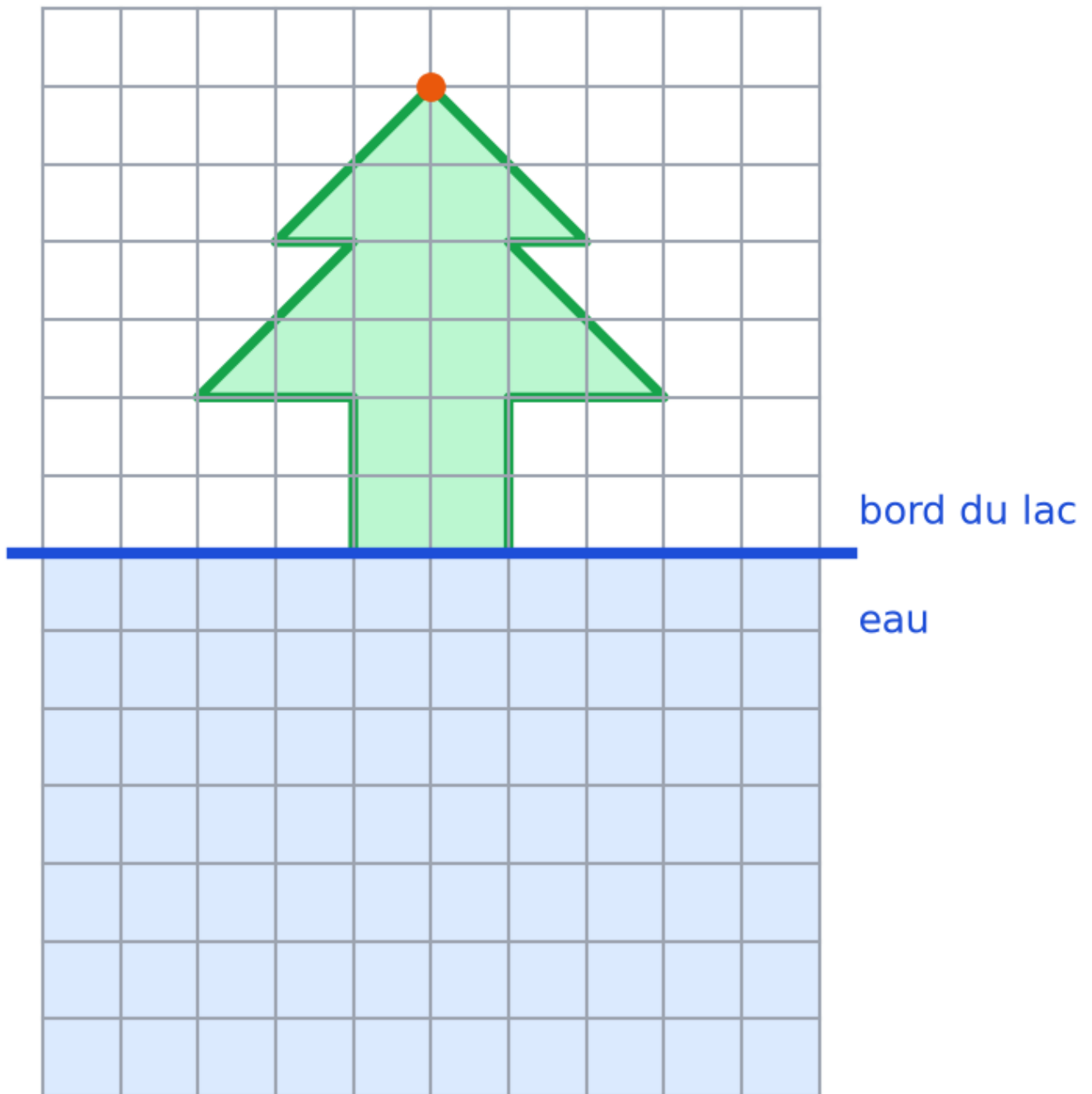
Maëlle a dessiné la moitié gauche d'une fusée, mais elle n'a pas fini. L'axe de symétrie est aussi une ligne rouge.



1. Termine la fusée par symétrie, puis n'oublie pas le hublot. (1,5 point)
2. Combien de carreaux séparent le point orange de l'axe ? Place ensuite son symétrique. (0,5 point)

Exercice 5 - Le reflet dans le lac (2 points)

Sami se promène au bord d'un lac. Quand il regarde l'eau, il voit un sapin et son reflet. Ainsi, le bord du lac est l'axe de symétrie.



1. Dessine le reflet du sapin dans l'eau, car l'eau fait miroir. (1,5 point)
2. La pointe orange est à combien de carreaux du bord ? Où sera donc la pointe du reflet ? (0,5 point)



Réviser symétrie axiale sur quadrillage avant le contrôle

Si un exercice t'a bloqué, relis la leçon la symétrie axiale puis les solides et le repérage ; entraîne-toi sur la fiche la symétrie axiale et les solides et le repérage avant de retenter le sujet.

La page **contrôles de maths en CE1** regroupe les 25 sujets de l'année, et la rubrique contrôles corrigés du CP à la terminale permet de changer de niveau.

Sujets proches à faire ensuite

- Se repérer et coder un déplacement : contrôle de maths en CE1
- Mesurer des longueurs en cm et en m : contrôle de maths en CE1
- Comparer des masses et des contenances : contrôle de maths en CE1