

Exercice 13 : algorithme avec expérience aléatoire

Voici un algorithme.

Variable : d est un nombre entier naturel
Traitement : Affecter à d un nombre entier
aléatoire entre 1 et 6
Sortie : Afficher d

On considère l'expérience aléatoire qui consiste à lire le nombre affiché en sortie par cet algorithme.

Donner les issues et déterminer leurs probabilités.