

• Description du tigre

Étape 1 : La tête

1. Trace le cercle \mathcal{C}_1 de centre A et de rayon 4,2 cm.
2. Trace le cercle \mathcal{C}_2 de centre B passant par E.
3. Trace le cercle \mathcal{C}_3 de centre C et de rayon CD.
4. Trace le cercle \mathcal{C}_4 de centre F et de rayon 4,2 cm.

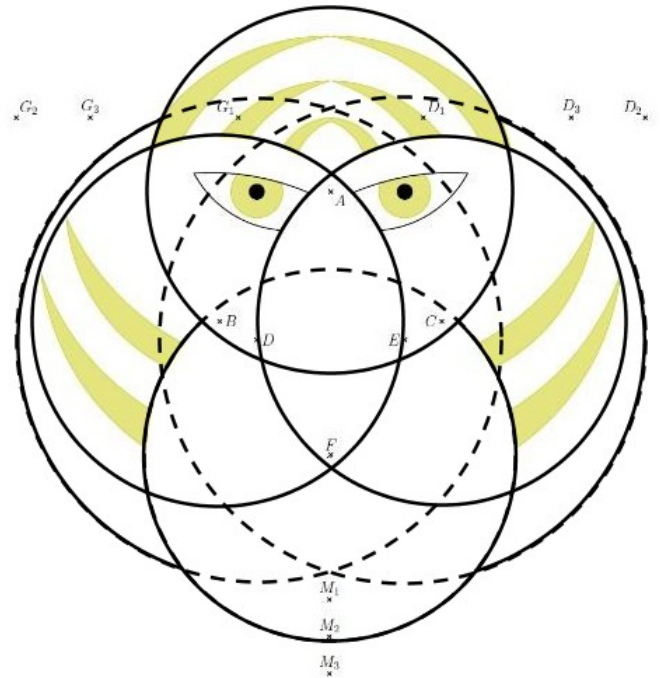
Gomme l'arc à l'intérieur du cercle \mathcal{C}_1 , et repasse l'arc restant.

✓ On obtient le museau.

5. Trace le cercle \mathcal{C}_5 de centre D et de rayon 5,4 cm.
- Repasse l'arc de cercle de \mathcal{C}_5 à l'extérieur des cercles déjà tracés, et gomme l'arc restant.

6. Trace le cercle \mathcal{C}_6 de centre E et de rayon 5,4 cm. Repasse l'arc de cercle de \mathcal{C}_6 à l'extérieur des cercles déjà tracés, et gomme l'arc restant.

✓ On obtient les joues.

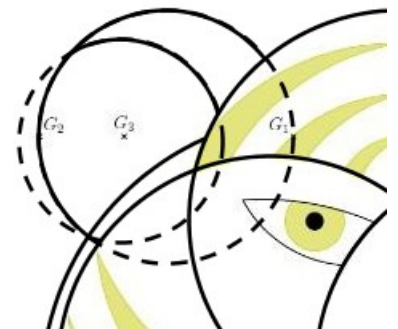


Étape 2 : Les oreilles

7. Trace le cercle \mathcal{C}_7 de diamètre $[G_1G_2]$. Repasse l'arc de cercle de \mathcal{C}_7 à l'extérieur de la tête et gomme l'arc restant.

8. Trace le cercle \mathcal{C}_8 de centre G_3 et de rayon 1,7 cm. Repasse l'arc de cercle de \mathcal{C}_8 à l'intérieur de \mathcal{C}_7 et à l'extérieur de la tête ; gomme l'arc restant.

✓ On obtient l'oreille gauche.



9. Trace le cercle \mathcal{C}_9 de diamètre $[D_1D_2]$. Repasse l'arc de cercle de \mathcal{C}_9 à l'extérieur de la tête et gomme l'arc restant.

10. Trace le cercle \mathcal{C}_{10} de centre D_3 et de même rayon que \mathcal{C}_8 . Repasse l'arc de cercle de \mathcal{C}_{10} à l'intérieur de \mathcal{C}_9 et à l'extérieur de la tête ; gomme l'arc restant.

✓ On obtient l'oreille droite.

Étape 3 : La queue

Les consignes ci-dessous permettent d'obtenir des arcs de cercles bien réguliers mais on peut aussi les tracer en laissant libre cours à son imagination.

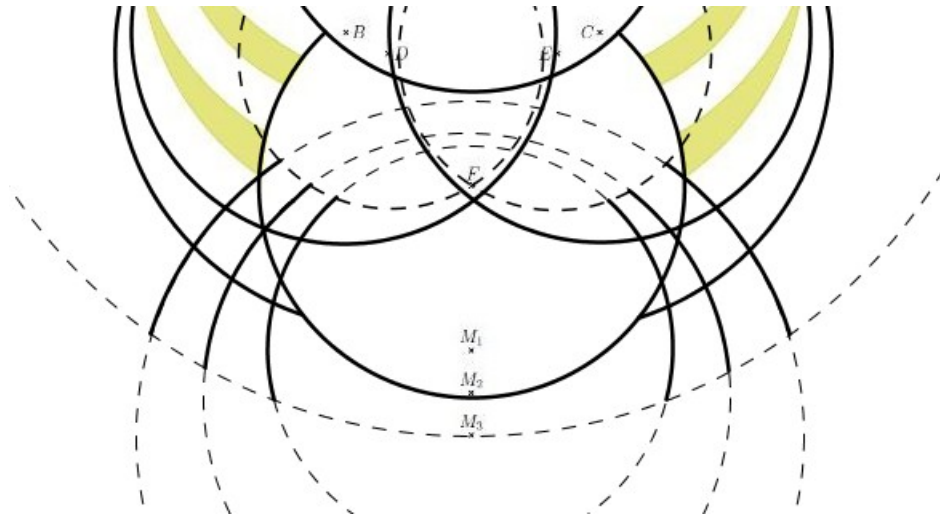
11. Trace le cercle \mathcal{C}_{11} de centre D passant par F, le cercle \mathcal{C}_{12} de centre E passant par F.

12. Trace le cercle \mathcal{C}_{12} de centre A passant par M_3 . Il n'est pas nécessaire de tracer tout le cercle, juste la partie inférieure.

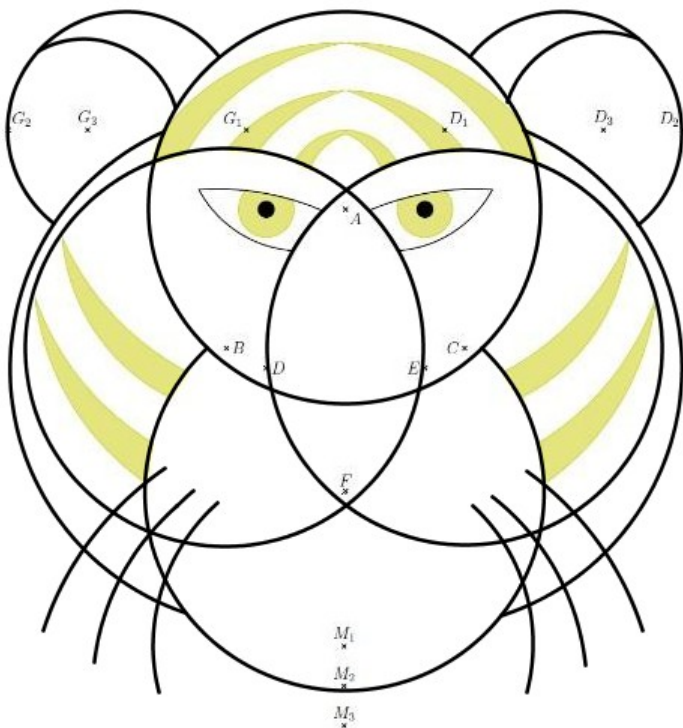
Ce cercle va servir à tracer les moustaches.

13. Trace le cercle de centre M_1 et de rayon 4,1 cm puis trace le cercle de centre M_2 et de rayon 5,5 cm et enfin trace le cercle de centre M_3 et de rayon 7 cm.

✓ On obtient les 6 moustaches.



Voici le rendu final à gauche puis la figure sur laquelle je suis parti.



Prends une feuille blanche (sans carreaux) **CANSON** si possible de format A4. A l'aide d'un **papier calque**, reproduis tous les points et les yeux de la souris ci-dessous au milieu de ta feuille CANSON. Si tu n'as pas de papier calque ou de feuille CANSON, tu peux dessiner le tigre directement ci-dessous.

A l'aide des différentes étapes, trace le tigre en vraie grandeur.

Libre à toi maintenant de **colorier** ton dessin. Les plus jolis rendus seront affichés en classe.

